|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_06 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_06 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.21(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김도윤[출], 김하늘[출], 김현우[출], 박강민[출], 안서연[출], 윤건우[출], 이상민[출], 전현우[출] |
| 교육내용 | 0. 스피커 & 마이크 테스트 1. 줌 사용 방법 & 원격 제어 방법 설명 2. 오리엔테이션 - 수업 개괄 설명, 시간표 안내, 교구 및 교재 확인 3. 자신을 소개합니다. 4. 포항 소개 5. 바다의 역할, 해양 쓰레기 6. 게임만들기, 코딩 소개 7. 엔트리 접속, 기본 기능 설명 8. 오브젝트 추가하기 실습 9. 로그인 하고 완료 |
| 특이사항 | 엔트리를 해 본 친구들이 꽤 있어서 수월하게 진행되었습니다. |

양식의 맨 아래